

BIT BOYS

didattica innovativa per l'apprendimento

CONTENUTI DIGITALI

- Standard minimi e interoperabilità degli ambienti on line per la didattica
- Promozione delle Risorse Educative Aperte (OER) e linee guida su autoproduzione dei contenuti didattici
- Biblioteche Scolastiche come ambienti di alfabetizzazione all'uso delle risorse informative digitali

COMPETENZE E CONTENUTI

COMPETENZE DEGLI STUDENTI

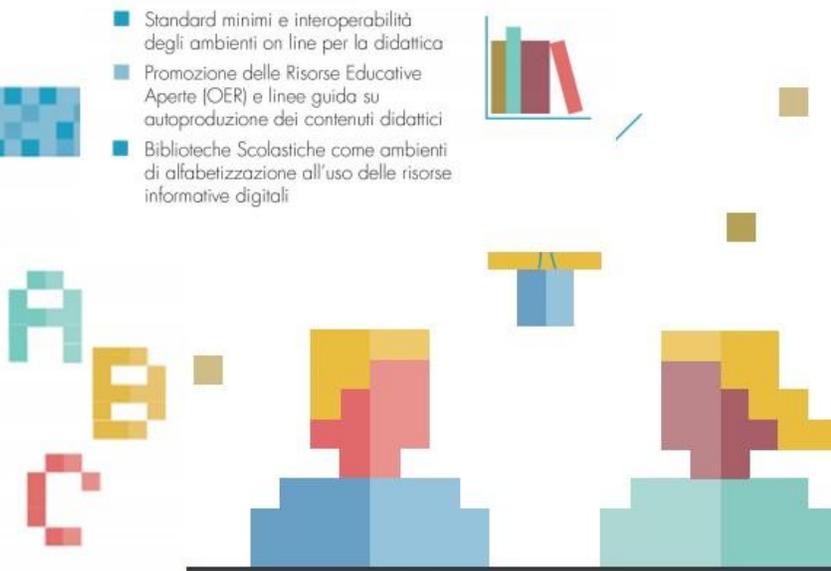
In framework comune per le competenze digitali degli studenti

Scenari innovativi per lo sviluppo di competenze digitali applicate

In a research unit per le Competenze del 21mo secolo

Portare il pensiero computazionale a tutta la scuola primaria

Aggiornare il curricolo di "Tecnologia" alla scuola secondaria di primo grado



PROGETTO BIT BOYS

Programma e calendario degli eventi in DDI

I.C. FORUM NOVUM

dal 10 al 21 maggio 2021

Panoramica e scopo

Una serie di eventi legati all'implementazione delle nuove tecnologie nella didattica organizzati in seno al nostro istituto

Sito della scuola

www.icforumnovum.edu.it

Siti interni di riferimento (accessibilità limitata)

- ❑ <https://sites.google.com/icforumnovum.edu.it/bitboys/home>
- ❑ <https://sites.google.com/view/liberi-dalla-rete/home-page>
- ❑ <https://sites.google.com/view/pixelartnellaprimaria-/home-page>

PSD - Evento per genitori alunni e docenti - 23/04/2020 Finale provinciale -

- ❑ 10.00

Il nostro istituto parteciperà alla finale provinciale dell'evento **PSD**

L'evento andrà in Streaming sul [canale Youtube IISRosatelli](#) e sulla [pagina Facebook dell'I.I.S Rosatelli](#)

PSD - 05/05/2021 - Evento per alunni e docenti - Incontro con la senatrice Ferrara

- ❑ 11.30 - 12.30

In collaborazione con gli Istituti aderenti alla Rete "Arete – A Round E- Table for Education", la rete regionale di Istituti del primo ciclo a cui l'I.C. Forum Novum ha aderito lo scorso anno scolastico, si sta organizzando l'incontro in oggetto con l'Onorevole Senatrice Elena Ferrara, prima firmataria della L. 71/2017, rivolto a tutti gli alunni e docenti delle classi quinte della scuola primaria e delle classi della SSIG.

Debate - 10/05/2021 - Cerimonia di apertura e primo incontro

- ❑ 16.00 - 16.30 Cerimonia di apertura e sorteggio delle squadre - evento per genitori alunni e docenti
- ❑ 17.00 - 18.00 Prima semifinale - accesso riservato

Debate - 12/05/2021 - Secondo incontro

- ❑ 17.00 - 18.00 Seconda semifinale - accesso riservato

Videoconferenza - 14/05/2021 - dott.ssa M.Bruno - dott.ssa M.De Luca

- ❑ Videoconferenza sul cyberbullismo ed educazione alla fruizione consapevole della rete
- ❑ H. 16.00 - 18.00

Debate - 17/05/2021 - Terzo incontro

- ❑ 17.00 - 18.00 Finale 3° e 4° posto - accesso riservato

Debate - 19/05 quarto incontro

- ❑ 17.00 - 18.00 Finale 1° e 2° posto - accesso riservato
- ❑ Premiazione finale 18.30 - 19.30 - evento per genitori alunni e docenti

Pixel Art Primaria Evento per genitori alunni e docenti - 21/05/2021

- ❑ "Mi esprimoin Pixel Art" -

"Coding e podcast per il primo ciclo" - Evento per genitori alunni e docenti - 27/05/2021 - E. Sera (E.F.T. Lazio) - Paolo Aghemo

- ❑ 17.30-19.30



INFO EVENTI

Avanguardie educative - Il debate

Il «debate» è una metodologia didattica funzionale all'acquisizione delle competenze educative che si basa sul cooperative learning e la peer education -v. anche [Avanguardie educative - Argomentare e dibattere](#)

Educare alle e con le nuove tecnologie - Il coding

Il «coding» è una metodologia didattica basata sullo sviluppo delle abilità di problem solving e problem posing, funzionale all'acquisizione del «pensiero computazionale». V. anche: [Code Mooc - coding in your classroom](#)

Educare alle e con le nuove tecnologie - La pixel art

In stretto rapporto con il coding ed il pensiero computazionale, la rappresentazione digitale delle immagini con la pixel art rappresenta un momento creativo e ludico che può favorire un approccio trasversale in tutte le discipline nel primo ciclo, soprattutto per i più piccoli. v. anche [Pixel art, coding e immagini digitali](#)

Il podcast didattico, della riscoperta della narrazione orale con l'uso delle ICT (Riferimenti a vari autori tra cui Schank " la narrazione è il primo passo cognitivo").

Ecco i punti di sintesi:

- *Riferimenti pedagogici didattici da Bettelheim a Gardner, Schank, Bettettini, "il primo passo cognitivo avviene attraverso la narrazione"*
- *perché narrare a scuola in che modo secondo i vari ordini di scuola?*
- *la scelta della Radio, un medium un caldo*
- *lo storyboard, per dare vita alle idee "didattiche" progettuali*
- *il format delle trasmissioni, il tipo di channel*
- *il clock delle trasmissioni*
- *hardware e software, come scegliere e come registrare*
- *quali tools utilizzare per pubblicare*
- *esempi attuati, risultati e feedback*

"Radio web a scuola: il podcast didattico con Paolo Aghemo | Flipnet"
<https://flipnet.it/radio-web-a-scuola-il-podcats-didattico-con-paolo-aghemo/>.